

CORSO LIBERO WEBDESIGN

A.A. 2014/2015

DURATA: 48 ore

REQUISITI: Conoscenza base del computer

INIZIO CORSO: *il corso si attiverà con un minimo di 10 iscritti*

FINE CORSO: da definire

FREQUENZA: da definire

SI RILASCIA: *Attestato di frequenza dell'ABAN Accademia di Belle Arti di Nola*

COSTO: € 680,00 (pagabile in 2 rate)

Obiettivi

L'obiettivo del corso è quello di apprendere gli strumenti per la comprensione, gestione e sviluppo di progetti per il web. Lo studio dei linguaggi di programmazione e la conoscenza degli strumenti di Dreamweaver Adobe porterà alla possibilità di un approccio professionale al web.

Programma del corso

Concetti generali

Differenze tra i linguaggi di markup e i linguaggi di programmazione

Il linguaggio HTML

Standard W3C e validatori

2. Interfaccia e layout di lavoro di Dreamweaver CS6

Pannelli e barra delle proprietà

Creare e salvare un layout

Navigazione tra i documenti aperti

Le viste di Dreamweaver

3. Concetti di Html e impostazione del sito

Il tag Html, il tag head, il tag Body
Impostazione di un sito internet locale
Impostazione di un sito internet remoto
Creazione e salvataggio di una pagina Html con Dreamweaver
Impostazioni di base (titolo, nome del file, proprietà di pagina)
Concetto di collegamento ipertestuale (link)
Collegare le pagine
Percorsi relativi e assoluti
Collegamento "mailto", ancoraggi e mappe immagine
I formati di immagini per il web

4. Impaginare con in HTML

Layout: DIV vs tabelle
Impaginazione con DIV
Formattazione dei DIV con i CSS

5. Il linguaggio CSS

I fogli di stile CSS
Gestione dei CSS in Dreamweaver
Creare e salvare un foglio di stile
Le impostazioni di pagina con i CSS
Associare uno o più fogli di stile ad una pagina
CSS per TAG, per ID e per CLASSE
Creazione degli stili per i TAG di base
Creazione di uno stile per i link

6. Inserire contenuti multimediali

Inserire un'animazione Flash
Inserire un Flash Video
Pubblicare un file Pdf

7. I modelli di Dreamweaver

Vantaggi nell'uso dei modelli
Definire le aree modificabili
Salvare e associare modelli alle pagine
Staccare le pagine dal modello
La cartella Templates

8. Spry Widgets e Spray Effects di Dreamweaver CS5

Gli spray widgets
Creare pannelli espandibili con i widgets
Formattare i widgets con i CSS

9. Linguaggi di programmazione

Introduzione a PHP
Introduzione a JavaScript e jQuery
Inserimento di un form HTML per l'invio di email con script PHP
Immagini rollover
Creare una barra di navigazione
Setup jQuery e utilizzo di plugin di base

10. Pubblicazione di un sito web

La vista locale e la vista remota
Caricare e scaricare le pagine con Dreamweaver

Alla fine del corso, su richiesta, verrà rilasciato un attestato professionale di frequenza.